### **BAB V**

# SIMPULAN DAN SARAN

# A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan pada tanggal bulan Juli sampai Agustus 2023 yang dilakukan di Prodi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi (PJKR) Universitas Tadulako disimpulkan bahwa:

- 1. Tingkat Kecanduan *game online* pada mahasiswa tingkat akhir prodi pendidikan jasmani kesehatan dan rekreasi (PJKR) Universitas Tadulako mayoritas dalam kategori kecanduan ringan.
- Kejadian astenopia pada Pada mahasiswa tingkat akhir prodi pendidikan jasmani kesehatan dan rekreasi (PJKR) Universitas Tadulako mayoritas dalam kategori mengalami astenopia.
- 3. Ada hubungan yang bermakna antara tingkat kecanduan *game online* dengan kejadian astenopia pada mahasiswa tingkat akhir prodi pendidikan jasmani kesehatan dan rekreasi (PJKR) Universitas Tadulako

### B. Saran

#### 1. Bagi Ilmu Pendidikan

Diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan mengenai pentingnya kesehatan secara terstruktur terutama pada tingkat kecanduan *game online* dengan kejadian astenopia.

# 2. Bagi Mahasiswa

Diharapkan dapat meningkatkan perhatian terhadap aspek psikologis, sosial, akademik dan fisik anak muda yang berpengaruh terhadap tingkat kecanduan game online dengan kejadian astenopia.

# 3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Diharapkan hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai dasar untuk mengembangkan penelitian selanjutnya dari berbagai masalah baru yang dapat diteliti, terutama pada Tingkat Kecanduan *Game Online* Dengan Kejadian Astenopia.