

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan penelitian yang telah dilakukan penulis tentang “Hubungan Kecanduan *Game online* Terhadap Perubahan Emosional Anak Usia Remaja Di SMPN 2 Palu” maka peneliti menyimpulkan sebagai berikut

1. Sebagian besar anak usia remaja di SMPN 2 Palu mengalami kecanduan berat.
2. Sebagian besar anak usia remaja di SMPN 2 Palu mengalami perubahan emosional yang buruk.
3. Terdapat hubungan antara kecanduan *game online* terhadap perubahan emosional anak usia remaja di SMPN 2 Palu.

B. Saran

1. Bagi Instansi Pendidikan (Universitas Widya Nusantara)

Bagi Instansi Pendidikan diharapkan penelitian ini bisa menjadi bahan bacaan bagi mahasiswa Universitas Widya Nusantara di perpustakaan untuk menambah pengetahuan dan wawasan tentang kecanduan *game online* terhadap perubahan emosional.

2. Bagi Remaja

Disarankan agar remaja kiranya dapat menambah referensi dan menambah wawasan tentang hubungan kecanduan *game online* terhadap perubahan emosional.

3. Bagi Instansi Tempa Penelitian

Bagi pihak sekolah SMPN 2 Palu diharapkan penelitian ini bisa dijadikan bahan acuan untuk siswa-siswa agar bisa dapat mengontrol waktu bermain *game online*.